

Nazwa modułu (blok przedmiotów): <b>PRAKTYKA ZAWODOWA</b>		Kod modułu: M29						
Wypełnia Zespół Kierunku	Nazwa przedmiotu: <b>Praktyka zawodowa</b>		Kod przedmiotu:					
	Nazwa jednostki prowadzącej przedmiot / moduł: <b>INSTYTUT INFORMATYKI STOSOWANEJ</b>							
	Nazwa kierunku: <b>INFORMATYKA</b>							
	Forma studiów: <b>stacjonarne</b>		Profil kształcenia: <b>PRAKTYCZNY</b>			Specjalność:		
	Rok / semestr: <b>4/7</b>		Status przedmiotu / modułu: <b>wybieralny</b>			Język przedmiotu / modułu:		
	Forma zajęć	wykład	ćwiczenia	ćwiczenia laboratoryjne	konwersatorium	seminarium	inne (wpisać jakie)	
	Wymiar zajęć							
	Koordynator przedmiotu / modułu		<b>mgr inż. Marzanna Skowrońska</b>					
Prowadzący zajęcia		<b>Opiekun praktyki ze strony firmy</b>						
Cel przedmiotu / modułu		<p>Zapoznanie studentów z organizacją i pracą instytucji (zakładów) zajmujących się informatyką, a w szczególności tworzeniem oprogramowania użytkowego, zarządzaniem bazami danych, administracją systemów operacyjnych, tworzeniem sieci komputerowych oraz wszystkimi usługami związanymi z poprawną działalnością i serwisem sieci i oprogramowania</p> <p>Pogłębienie wiedzy zdobytej przez studenta w toku studiów poprzez praktyczne rozwiązywanie rzeczywistych zadań technicznych, informatycznych, występujących w wybranym dziale firmy; uściślenie tematyki pracy dyplomowej z ewentualnym uwzględnieniem potrzeb przedsiębiorstwa i jego specyfiki. Ponadto, w trakcie trwania praktyki, samodzielne uzupełnienie wiedzy niezbędnej do realizacji dyplomu (opcjonalnie).</p>						
Wymagania wstępne								
<b>EFEKTY KSZTAŁCENIA</b>						Odniesienie do efektów dla programu		
Nr	<b>Wiedza</b>							
01	Ma wiedzę na temat sposobu realizacji rozmaitych zadań inżynierskich dotyczących informatyki					K_W05 K_W06 K_W07		
02	Zna technologie, narzędzia, metody, techniki oraz sprzęt stosowane w informatyce					K_W15		
03	Zna ekonomiczne, prawne skutki własnych działań podejmowanej w ramach praktyki oraz ograniczenia wynikające z prawa autorskiego i kodeksu pracy					K_W18		
04	Zna podstawowe zasady bezpieczeństwa pracy i ergonomii w zawodzie informatyka					K_W17		
<b>Umiejętności</b>								
05	Pozyskuje informacje odnośnie technologii, metod, technik, sprzętu wymaganego do realizacji powierzonego zadania, posługując się różnymi źródłami literaturowymi i zasobami publikowanymi w języku polskim jak i angielskim					K_U01 K_U05		
06	Rozwiązuje praktyczne problemy informatyczne osadzone w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością inżynierską w branży IT, stosując normy i standardy stosowane w informatyce, a także zasady ergonomii i bezpieczeństwa					K_U02, K_U10 K_U11, K_U12 K_U22, K_U23 K_U24		
07	Opracowuje dokumentację dotyczącą realizacji podejmowanych zadań w ramach praktyki, a także referuje ustnie prezentowane w niej zagadnienia					K_U03		
<b>Kompetencje społeczne</b>								
08	Pracuje w zespole zajmującym się zawodowo branżą IT, przestrzegając zasad etyki zawodowej					K_K03 K_K04		
09	Kontaktując się z osobami spoza branży potrafi zarówno pozyskać od nich niezbędne informacje do realizacji planowanego zadania, jak i przekazać im w sposób zrozumiały					K_K06 K_K07		

	informacje i opinie z zakresu informatyki	
10	Dostrzega w praktyce tempo deaktualizacji wiedzy informatycznej oraz skutki działalności informatyków szczególnie te ekonomiczne i społeczne	K_K01 K_K02
<b>TREŚCI PROGRAMOWE</b>		
<b>Forma zajęć – WYKŁAD</b>		
<b>Forma zajęć – PRAKTYKA</b>		
Praktyki w Instytucie Informatyki Stosowanej trwają 15 tygodni.		
<p>Praktyki zawodowe odbywają się w działach lub komórkach zajmujących się szeroko pojętą informatyką: w zakładach branży telekomunikacyjnej, produkcyjnej, firmach informatycznych, urzędach administracji rządowej i samorządowej oraz w instytucjach usługowych i handlowych zajmujących się tworzeniem oprogramowania, serwisem informatycznym i inną działalnością w branży IT. Uwzględnia się możliwość realizacji praktyk w formie projektów informatycznych zleczanych przez firmy z ewentualnym ich wdrożeniem. Założeniem podstawowym praktyki jest możliwość zdobycia praktycznego doświadczenia w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością inżynierską w branży IT (wymagany opiekun reprezentujący środowisko).</p>		
Cele szczegółowe:		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zapoznanie z działalnością przedsiębiorstw branży informatycznej lub działów informatycznych w przedsiębiorstwach, instytucjach, urzędach, itp.</li> <li>• Zapoznanie z realizacją projektów informatycznych.</li> <li>• Współdziałanie w projektowaniu i wykonawstwie systemów teleinformatycznych (sieci komputerowych, aplikacji komputerowych, systemów multimedialnych).</li> <li>• Wspomaganie prac administratora systemów teleinformatycznych (asystent administratora)</li> <li>• Zapoznanie się z procedurami i procesami wdrażania systemów informatycznych.</li> <li>• Samodzielne wykonanie oprogramowania, projektów multimedialnych lub projektów sieci zleczanych przez firmy (konsultacje ze zlecającym)</li> <li>• Zapoznanie się z procedurami związanymi z utrzymaniem urządzeń, obiektów i systemów teleinformatycznych.</li> <li>• Zdobycie doświadczenia w korzystaniu z norm i standardów stosowanych w informatyce.</li> <li>• Zapoznanie się z procedurami bezpieczeństwa systemów teleinformatycznych.</li> <li>• Zdobycie doświadczenia w pracy zespołowej.</li> <li>• Zapoznanie się z zasadami bezpieczeństwa pracy i ergonomii w zawodzie informatyka</li> </ul>		
<p>Miejsca praktyk są przygotowywane przez Uczelnię, jednakże studenci - szczególnie zamiejscowi - mają możliwość poszukiwania takich miejsc indywidualnie. Możliwa jest realizacja praktyk także w firmach na terenie państw Unii Europejskiej (program Sokrates-Erasmus). Zgłaszane propozycje są opiniowane pod względem merytorycznym przez opiekuna praktyk, a zatwierdzane przez dyrektora instytutu. Następnie Uczelnia zawiera pisemne porozumienia z instytucjami przyjmującymi studentów na praktyki. Wszystkie prace organizacyjne związane z realizacją praktyk są prowadzone przez opiekuna praktyk, który jest powoływany przez Rektora.</p>		

Metody kształcenia	
Metody weryfikacji efektów kształcenia	
	Nr efektu kształcenia z sylabusu
Pozytywna opinia opiekuna praktyk z ramienia zakładu	01..10
Pisemny raport- sprawozdanie z przebiegu praktyki	01..10
Referowanie w formie ustnej wniosków z praktyki w oparciu o opracowany dokument	07
Forma i warunki zaliczenia	<p>Zaliczenie praktyki odbywa się przed komisją egzaminacyjną powołaną przez dyrektora instytutu. Podstawą zaliczenia praktyki jest:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• zaświadczenie (referencje, pozytywna opinia) zakładu pracy o odbyciu praktyki,</li> <li>• sporządzony przez studenta raport -sprawozdanie z przebiegu praktyki,</li> <li>• egzamin ustny z zakresu prac wykonywanych podczas praktyki.</li> </ul>
Literatura podstawowa	
Literatura uzupełniająca	

<b>NAKLAD PRACY STUDENTA:</b>	
	Liczba godzin
Udział w wykładach	
Samodzielne studiowanie tematyki wykładów	
Udział w ćwiczeniach audytoryjnych i laboratoryjnych*	
Samodzielne przygotowywanie się do ćwiczeń*	
Przygotowanie projektu / eseju / itp.*	
Przygotowanie się do egzaminu / zaliczenia	30
Udział w konsultacjach	
Inne	720
<b>ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz.</b>	
<b>Liczba punktów ECTS za przedmiot</b>	<b>30 ECTS</b>
Obciążenie studenta związane z zajęciami praktycznymi*	750 godz. <b>30 ECTS</b>
Obciążenie studenta na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich (opiekun praktyki ze strony zakładu pracy)	450 godz. <b>18 ECTS</b>